

LEKTIONSPLAN

Lektionsplanen består af følgende dele: en uge-/lektionsplan for faget, fagforløbet eller projektet, en fordeling af forløbets forskellige studieaktivitetstyper samt generelle oplysninger om forløbet.

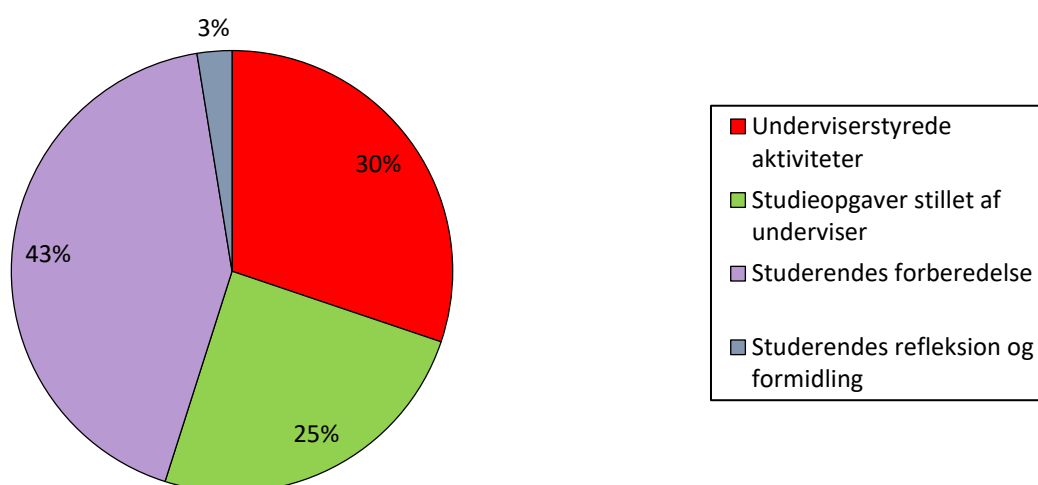


Uddannelse, hold og semester	Diplom / Professionsbachelor i softwareudvikling, PBA Hold i såvel Vejle og Odense
Navn på underviser samt dato for udfyldelse	Bjørk Boye Busch – 2017.08.06
Titel på fag, fagforløb eller projekt samt omfang i ECTS	Test (softwaretest) 10 ects svarende til 275 arbejdstimer
Pensum, litteratur eller evt. teknisk grundlag	Softwaretest - Teknik struktur Metode Poul Staal Vinje Forlag: Nyt Teknisk Forlag Udgivet: 16-12-2010 Udgave: 3 Originalsprog: Dansk ISBN-13: 9788757127218 Hertil noter og øvelser udleveret i undervisning samt webmateriale Software (licens via Imagine/Dreamspark) Microsoft Visual Studio 2015/2017 enterprise Microsoft Test Manager 2015/2017

INITIALER	UGE (og/eller dato)	EMNE OG INDHOLD	LÆRINGSGRUNDLAG (Litteratur og lign.)
Bjbu	1 (Uge 33)	Udviklingsmiljø: C# og Visual studie Introduktion til test	Kap 1 Se desuden detailugeplan
Bjbu	2 (Uge 34)	Hvad er test: Indsnævring til fag – verifikation, validering	Kap 2, 3, 4 Se desuden detailugeplan
Bjbu	3 (Uge35)	Hvornår testes hvad Strategi og modeller, radikale, V, traditionelle	Kap 5 Se desuden detailugeplan
Bjbu	4 (Uge 36)	Hvordan udvælges det der skal testes Metriker, lede lister, værdi (B & W-box)	Kap 5, 6, 7 Se desuden detailugeplan
Bjbu	5 (Uge 37)	Hvordan udvælges testdata og dækningsgrad Ækvivalensklasser, TER.... (PEX her?)	Kap 7, 8, (11) Se desuden detailugeplan
Bjbu	6 (Uge 38)	Hvordan gennemføres test rent manuelt Diverse review teknikker samt skemaer for afrapportering og opfølgning	Kap 6, 7, 8 Se desuden detailugeplan
Bjbu	7 (Uge 39)	Hvordan gennemføres test manuelt med støtte af værktøjer til planlægning, gennemførelse og opfølgning Test management	Kap 7, 8 Se desuden detailugeplan
Bjbu	8 (Uge 40)	Hvordan automatiseres test af program funktionalitet Unit-test..... Web..... UI	Kap 4 Se desuden detailugeplan
Bjbu	9 (Uge 41)	Hvordan automatiseres andre test Performance / stress , (Accept??)	Kap 4 Se desuden detailugeplan
	(Uge 42)	Efterårsferie	
Bjbu	10 (Uge 43)	Hvordan testes portaler og andre komplekse systemer, hvor der ikke er klare detaljerede kravspecifikationer Udforskende....., bug hunting	Kap 9, 10 Se desuden detailugeplan
Bjbu	11 (Uge 44)	Hvordan passes test ind i forhold til organisation og udviklingsmetode XP, SCRUM, testafd, testere, team, smøge test	Kap 11, 8 Se desuden detailugeplan
	(Uge 45)	Medarbejderdag – ingen undervisning	
Bjbu	12 (Uge 46)	Testprojekt	Kap Se desuden detailugeplan
Bjbu	13 (Uge 47)	Testprojekt	Kap Se desuden detailugeplan
Bjbu	14 (Uge 48)	Testprojekt	Kap Se desuden detailugeplan
Bjbu	15 (Uge 49)	Repetition og opsamling	Kap Se desuden detailugeplan
Bjbu	Uge 51	Eksamen	

FORDELING AF STUDIEAKTIVITETSTYPER

Procentvis fordeling af aktivitetstype



Aktivitetstype	Studieaktivitet	Timer
Underviserstyrede aktiviteter	Skemalagt undervisning/forelæsning	40
	Opgaver og øvelser på klassen	40
	Vejledning initieret af underviser (f.eks. praktik, hovedopg., øvelser og opgaver)	3
Studieopgaver stillet af underviser	Gruppeopgaver, aflevere, fremlægge	50
	Opgaver hjemme	17
	Eksamens- og prøvedeltagelse samt test og prøveeksamener	1
Studerendes forberedelse	Læsning af pensum herunder info-søgning (data, litteratur)	90
	Videns- og erfaringsudveksling	10
	Eksamenslæsning	17
Studerendes refleksion og formidling	Eksamensprojektet (afsluttende)	0
	Egen refleksion	5
	Job- og praktiksøgning	2
I alt		275

GENERELLE OPLYSNINGER OM FORLØBET

<p>Hvad skal den studerende have lært ved fagets, fagforløbets eller projektets afslutning</p>	<p>Viden</p> <ul style="list-style-type: none"> væsentlige teststrategier og -modeller samt deres rolle i systemudviklingen test som en integreret del af et udviklingsprojekt forskellige testtyper og deres anvendelse <p>Færdigheder Den studerende kan:</p> <ul style="list-style-type: none"> sikre sporbarhed mellem systemkrav og test på alle niveauer anvende såvel blackbox- som whitebox testteknikker anvende forskellige kriterier for testdækningsgrad anvende teknikker til såvel verifikation som validering anvende teknikker og værktøjer til automatisering af test opbygge systemer til styring af test og fejlretningsprocessen i udviklingsprojekter <p>Kompetencer Den studerende kan</p> <ul style="list-style-type: none"> definere, planlægge og gennemføre test i et udviklingsprojekt, der passer til projektets kvalitetskrav planlægge og styre gennemførelse af såvel intern som ekstern test af softwaresystemer designe testbare systemer
<p>Indhold</p>	<p>Formålet med fagelementet er at kvalificere den studerende til planlægning og gennemførelse af test. Den studerende skal have forståelse for placering og betydning af test i metodikker for systemudvikling. Den studerende skal kunne designe og gennemføre systematisk test af større systemer, herunder etablering af automatiseret test. Endvidere skal den studerende beherske begreber og teknikker til design og konstruktion af testbare systemer.</p>
<p>Metode</p>	<p>Forelæsning via videotransmission fra Vejle /Odense. Klasseundervisning Teoretiske/ praktiske opgaver Projekt/ og gruppearbejde Visual Studio anvendes i undervisningen. Af hensyn til diplomstuderende vil teoriundervisning foregå om formiddagen og eftermiddagen vil primært være øvelser.</p>
<p>Udstyr</p>	<p>Egen windows PC med Microsoft Visual Studio 2015 /2017enterprise samt Test Manager 2015/2017 (license via EAL - Imagine/Deamspark)</p>
<p>Forløb eller projekter med ekstern aktør (andel deltagende studerende)</p>	<p>I slutning vil der være et kortere projekt, hvor diplomstuderende og andre med jobtilknytning kan inddrage deres virksomheds testcases.</p>
<p>Prøveform/bedømmelse</p>	<p>Ekstern censur Prøven er en individuel mundtlig prøve. Den studerende trækker et spørgsmål inden for det konkrete fag. Spørgsmålene er kendte på forhånd.</p>

	<p>Eksaminationen foregår i 30 minutter inkl. votering. Spørgsmålene dækker pensum bredt og er formuleret, så der kan tages udgangspunkt i den obligatoriske opgave/projekt, der er gennemført undervejs.</p> <p>Der vil være én deltagelsespligt i form af det obligatoriske projekt med tilhørende skriftlige arbejder, der skal afleveres før eksamen.</p> <p>Deltagelsespligten er en forudsætning for at kunne gå til eksamen.</p> <p>Rammerne for projektet vil blive udmeldt i god tid for projektet forventes afviklet.</p>
<p>Øvrige overordnede informationer</p>	<p>Der udarbejdes ugesedler til de enkelte lektioner i faget. Disse ugesedler specificerer eksempelvis: præcis litteratur til de enkelte lektionsgange, øvelser og projekter.</p> <p>I det omfang at der i forbindelse med øvelserne skal konstrueres / læses programmer vil det fra min side blive i programmeringssproget C#. Derfor kan det blive nødvendigt med en grundlæggende bog om C#. Der vil være tale om meget simple programmer, der udelukkende skal illustrere problemstillinger.</p>